

## Umstellung Grüngutabfuhr per 1. Januar 2016



Grüngut ist pure Energie! Damit Sie genutzt werden kann, sind die grünen Kunststoffsäcke ab dem 1. Januar 2016 nicht mehr zugelassen.

Das Grüngut wird in der Gemeinde Flurlingen ab 2016 nicht mehr in grünen Säcken, sondern nur noch in wiederverwendbaren Behältern gesammelt. Die gängigsten wiederverwendbaren Behälter sind auch weiterhin zulässig.

Die Abfuhr erfolgt im Frühling, Sommer und Herbst wöchentlich. In den Wintermonaten (November bis März) findet die Abfuhr alle zwei Wochen statt. Die Abfuhrdaten werden im Abfallkalender, welcher in die Gemeindeagenda integriert ist, Ende Dezember publiziert.

## Folgende Abfälle können der Grüngutabfuhr mitgegeben werden:

Pflanzliche Abfälle	Küchenabfälle + Speisereste
Rasen- Wiesenschnitt	Rüstabfälle
Strauch- und Baumschnitt bis max. 5 cm Dicke	Speisereste, gekocht und ungekocht
Stauden und Schnittreste von Blumen, Schnittpflanzen	Obst und Gemüse
Laub, Unkraut, Fallobst	Brot und Gebäck
Topfpflanzen (ohne Töpfe, Erde, Etiketten)	Wurstwaren, Käse, Milchprodukte, Eierschalen
Naturbelassene Christbäume	Kaffeesatz und Teekraut

## Folgende Abfälle dürfen **nicht** mitgegeben werden (Beispiele):

Speisereste mit Knochen, Baumstrünke, Wurzelstöcke, verpackte Lebensmittel, Katzenstreu, Kleintiermist, Tierkot, tote Tiere, Steine, Kies, Windeln, Hygieneartikel, Textilien, Asche, Kehricht, Wischgut, Staubsaugerbeutel, alle Arten von Verpackungsmaterial aus Metall, Plastik, Glas, Holz, Kaffee-/ Teekapseln

Bitte stellen Sie Ihr Grüngut erst am Abfuhrtag bereit.

## Reinigung

Bei regelmässiger Reinigung der Container ist die Sammlung ohne Säcke aus hygienischer Sicht problemlos.



## Fragen?

Informationen über die Entsorgung von Abfällen finden Sie im Abfallkalender in der Flurlinger Agenda. Bei Fragen steht Ihnen die Gemeindeverwaltung gerne zur Verfügung. Telefon: 052 647 01 01 oder E-Mail: [kanzlei@flurlingen.ch](mailto:kanzlei@flurlingen.ch)

## Zugelassene Gebinde ab 2016



## Nicht zugelassene Gebinde ab 2016

